



Werbeartikel

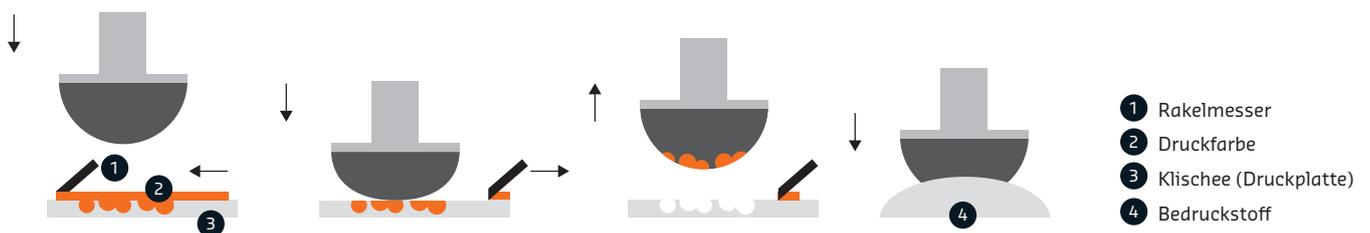
Druckverfahren im Überblick

1/0 BIS 4/0 PANTONE/HKS (TAMPONDRUCK, SIEBDRUCK UND SIEBTRANSFERDRUCK)

Hier wird der Werbeartikel entweder im Tampondruck, Siebdruck oder Siebtransferdruck bedruckt.

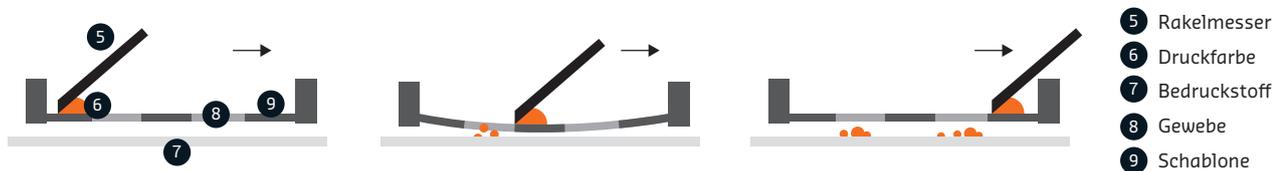
Tampondruck

Die Farbe wird hier mit einem Stempel aus Silikon aufgebracht. Dies ermöglicht auch das Bedrucken von gekrümmten, unebenen Flächen.



Siebdruck und Siebtransferdruck

Die Farbe wird mithilfe eines Rakels durch ein Sieb direkt auf den Bedruckstoff gedruckt, während beim Siebtransferdruck das Motiv zunächst auf einen Papierbildträger gedruckt und dann mit einer Transferpresse auf das Produkt übertragen wird.



Welches Druckverfahren angewandt wird, ist abhängig vom Produkt, Material und Oberflächenbeschaffenheit.

4/0 EUROSALA (DIGITALDRUCK, DIGITAL STICKER, DOMING UND SUBLIMATION)

Beim 4-farbigen Druck wird der Werbeartikel im Digitaldruck oder durch Sublimation bedruckt.

Digitaldruck

Hier wird das Druckbild direkt vom Computer in die Druckmaschine übertragen. Beim Digital sticker wird nicht das Produkt direkt, sondern ein Aufkleber bedruckt, welcher dann auf den Werbeartikel aufgebracht wird.



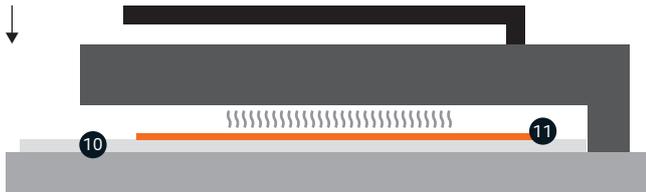


Werbeartikel

Druckverfahren im Überblick

Sublimation

Ist ein Verfahren, bei dem die Farbe in das Material eingedampft wird.



- 10 Material
- 11 Druckfarbe

Doming

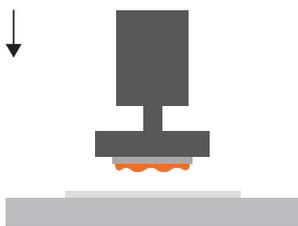
Ist ein Digitaldruck mit einer erhabenen Epoxidharzveredelung über dem Druckmotiv.



- 12 Klebeschicht
- 13 Epoxidharzveredelung
- 14 Druckmotiv

BLINDPRÄGUNG/FOLIENPRÄGUNG

Hier wird das Motiv mithilfe eines extra angefertigten Prägestempels in das Material eingebracht. Dadurch wird eine dreidimensionale Darstellung erreicht. Von Folienprägung spricht man, wenn der geprägte Bereich zusätzlich mit einer goldenen oder silbernen Metallic-Folie veredelt wird.



LASERGRAVUR

Durch Lasergravur wird das Motiv in das Material eingebrannt. Im Gegensatz zur mechanischen Gravur können mit diesem Verfahren auch kleine, unebene Flächen präzise veredelt werden.

